



## 1.2 例 2: ジャンプ

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=Shift_JIS">
  <meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/javascript">
  <title>ex2-2</title>
  <script type="text/javascript">
    function goTo(theForm) {
      var index = theForm.sel.selectedIndex;
      var win = open(theForm.sel.options[index].value);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <h1>select</h1>
  <form name="goToForm">
    <select name="sel">
      <option value="http://www.t-kougei.ac.jp/">大学</option>
      <option value="http://www.cs.t-kougei.ac.jp/">学科</option>
      <option value="http://www.ee.t-kougei.ac.jp/tuushin/lecture/acss2/">
        授業</option>
      <option value=
        "http://www.ee.t-kougei.ac.jp/tuushin/lecture/il/html1/tag.html">
        HTML タグ</option>
    </select>
    <input type="button" value="Go" onclick="goTo(this.form)" >
  </form>
</body>
</html>
```

### 1.3 例 3: タイマー 1

```
<body>
  <h1>digital&nbsp;clock</h1>
  <form name="clock">
    <textarea rows="1" cols="38" name="display">
    </textarea>
  </form>
  <script type="text/javascript">
    function update() {
      var now = new Date();
      document.clock.display.value = " "+now;
      setTimeout("update()",1000);
    }
    update();
  </script>
</body>
```

## 1.4 例4: タイマー2

```
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;Shift_JIS">
  <meta http-equiv="Content-Script-Type" content="text/javascript">
  <title>ex2-4</title>
  <script type="text/javascript">
    var n = 0;
    var img = new Array(4);
    img[0] = new Image(); img[0].src = "bar0.png";
    img[1] = new Image(); img[1].src = "bar1.png";
    img[2] = new Image(); img[2].src = "bar2.png";
    img[3] = new Image(); img[3].src = "bar3.png";
    function bar() {
      document.BAR.src = img[n].src;
      n = (n+1) % 4;
      setTimeout("bar()",256);
    }
  </script>
</head>
<body onload="bar()" >
  <h1> イメージの自動変更</h1>
  
</body>
```

## 1.5 演習問題

JavaScript を利用して、以下の処理を行う Web ページを作成しなさい。作成する Web ページは指定された名前のファイルに保存し、ブラウザにより、正常に動作することを確認すること。

**ex2-1.html** sample2-1 と同じ内容のページを ex2-1.html ファイルに作成し、動作を確認することで、form の基本的な使用方法を理解せよ。

**ex2-2.html** sample2-1 を参考に、入力された整数値を 16 進数表記に変換するページ ex2-2.html を作成せよ。

[参考] 数値を  $n$  進表記の文字列に変換するメソッドとして `toString( $n$ )` がある。

逆に文字列を  $n$  進表記の数値として解釈し、整数値に変換するメソッドとして、`parseInt( $str$ ,  $n$ )` がある。

**ex2-3.html** 時間に余裕がある場合は、この問題にも取り組んでみよ。

ペイントツールなどを使用して複数枚の絵を描き、sample2-4 のようなアニメーションを行うページ ex2-3.html を作成せよ。動かす絵は各自で適当に作ること。

**ex2-4.html** 例題 [sample2-6] を参考に、ラジオボタンにより、「本日の日付」と「現在の時刻」を選択して表示するデジタル時計を作成せよ。ただし、`setTimeout` を使用し、1000 ミリ秒ごとに日付、および、時刻を更新すること。